

```

#include <iostream>

using namespace std;

typedef struct elem
{
    int adat;
    elem *kov;
};

void init(elem *&e, int ertek)
{
    e=new elem;
    e->adat=ertek;
    e->kov=NULL;
}

void kiir(elem *e)
{
    elem *p;
    p=e;
    while (p!=NULL)
    {
        cout<<p->adat<<" ";
        p=p->kov;
    }
    if (e==NULL) cout<<"A lista ures.";
}

void hozzaad(elem *e, int ertek)
{
    elem *p, *q;
    p=new elem;
    p->adat=ertek;
    q=e;
    while (q->kov!=NULL) q=q->kov;
    q->kov=p;
    p->kov=NULL;
}

void osszekapcsol(elem *listafej1, elem *listafej2)
{
    elem *p;
    p=listafej1;
    while (p->kov!=NULL) p=p->kov;
    p->kov=listafej2;
} void torol(elem *&listafej, int ertek)
{
    elem *p, *q;
    p=q=listafej;
    while (p->adat!=ertek && p->kov!=NULL) p=p->kov;
    if (p->adat==ertek)
    {
        {
            if (p==listafej)
            {
                listafej=p->kov;
                delete p;
            } else
            {
                if (p->kov==NULL && p->adat==ertek)
                {
                    {
                        while (q->kov!=p) q=q->kov;
                        q->kov=NULL;
                        delete p;
                    } else
                    {
                        if (p->adat==ertek)
                        {
                            {
                                while (q->kov!=p) q=q->kov;
                                q->kov=p->kov;
                                delete p;
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```
int main()
{
    cout << "Hello world!" << endl;
    elem *L1, *L2;
    init(L1, 567);
    init(L2, 50);
    hozzaad(L1, 34);
    hozzaad(L2, 67);
    kiir(L1);
    cout<<endl;
    kiir(L2);
    osszekapcsol(L1, L2);
    cout<<endl;
    kiir(L1);
    torol(L1, 34);
    cout<<endl;
    kiir(L1);
    torol(L1, 567);
    cout<<endl;
    kiir(L1); torol(L1, 67);
    cout<<endl;
    kiir(L1);
    torol(L1, 50);
    cout<<endl;
    kiir(L1);
    return 0;
}
```