

```
/*  
Olvassunk be számokat az adatok.txt  
állományból, írjuk képernyőre ezeket,  
majd ezek összegét is. Az összeget írjuk egy kimeneti  
állományba is: adatok.ki  
*/  
#include <fstream.h>  
#include <iostream.h>  
#include <conio.h>  
main()  

```