

0. (**Mindenkinek kötelező**) A megnyitott, és teljes naplóbeli nevedre (ékezetek nélkül) átnevezett Code::Blocks projektben hozd létre az **elmelet.txt** állományt, amelyben írd le saját szavaiddal, milyen feladat megoldására használjuk a Kruskal algoritmust, milyen adatokkal dolgozik, mi az algoritmus lényege, hogyan működik, melyek a lépései, mi lesz az eredmény (3.0 pont).

1. (**Páratlan** sorszámú gépeknél ülő tanulóknak) Írjunk függvényt, amely egy paraméterként kapott, **int** típusú kétdimenziós (max. 50x50-es) tömb azon oszlopának indexét (sorszámát) adja vissza, amelyben a legkevesebb pozitív elem van. Amennyiben több ilyen oszlop van, a függvény a legelsőnek az indexét határozza meg. A tömb adatait (méretezés, elemek) az **adatok.txt** állományban tároljuk. Hívjuk meg az alprogramot a **main()**-ből.

2. (**Páros** sorszámú gépeknél ülő tanulóknak) Írjunk függvényt, amely egy valós (float) típusú kétdimenziós (max. 50x50-es) tömböt kap paraméterként. A függvény határozza meg return értéként azon oszlop indexét (sorszámát), amelyben van olyan elem, melynek az értéke megegyezik az oszlop elemeinek átlagával. Ha több ilyen oszlop van, akkor a legnagyobb indexértéket kell meghatározni return értéként. A tömb adatait (méretezés, elemek) az **adatok.txt** állományban tároljuk. Hívjuk meg az alprogramot a **main()**-ből.

Értékelési szempontok és pontozás:

- Függvény fejléce (helyes paraméterezés) 0.5 pont
- Lokális változók helyes használata 0.5 pont
- Pozitív elemek száma, minimum meghatározása (páratlan gépek) /
Átlag kiszámítása, egyenlőség vizsgálata (páros gépek) 1.0 pont
- Kétdimenziós tömb végigjárása 1.0 pont
- Eredmény meghatározása, visszatérítése 1.0 pont
- Állomány létrehozása 0.5 pont
- Állomány megnyitása olvasásra és adatok beolvasása 1.0 pont
- Függvény meghívása a **main()**-ből és az eredmény kiírása 0.5 pont

A pontozás töredékpontokkal is történhet, 0.1-es minimális részpontozással. Kidolgozási idő: 45 perc.